



MISSION #WHATTHE FUTURE? DAS ERBE DER ZUKUNFT



**Ein mobiler *ESCAPE ROOM*,
der im Rahmen der Kampagne *#WTFuture*
Sozial- und Erziehungsberufe
erlebbar macht.**



MISSION #WHAT THE FUTURE?

DAS ERBE DER ZUKUNFT

**Das interaktive
Erlebnis
für Zukunfts-
gestalter:innen**

DIE MISSION

Der **#WTFuture Escape Room** macht Berufsorientierung zum Erlebnis - spannend und überraschend persönlich. Die Teilnehmenden spielen sich selbst: **Menschen auf der Suche nach einem sinnvollen Beruf**. Plötzlich erscheint eine Raumzeitbox mit einer geheimnisvollen Botschaft aus der Zukunft. In mehreren Stationen **lösen die Teilnehmenden gemeinsam Aufgaben**, die jeweils Einblicke in Bereiche der Sozial- und Erziehungsberufe geben. Am Ende führt alles zu einer Botschaft, die mehr mit ihrer eigenen Zukunft zu tun hat, als sie ahnen.

AN WEN RICHTET SICH DAS ANGEBOT?

Zielgruppe: Alle, die sich für Sozial- und Erziehungsberufe interessieren.
Akteure: Arbeitgeberinnen und Arbeitgeber, Institutionen aus dem Bereich der Sozial- und Erziehungsberuf, Akteurinnen und Akteure, die im Bereich berufliche Orientierung aktiv sind, Jugendzentren, Einrichtungen der offenen Jugendarbeit, Gemeinden, Bildungsträger in NRW, Regionale Bildungsbüros, KAoA, Jugendberufshilfe



Interesse oder Fragen? 

Gerne hier melden:
escaperoom@mkjfgfi.nrw.de

WAS IST #WTFUTURE?

#WTFuture ist eine landesweite **Kampagne** des Ministeriums für Kinder, Jugend, Familie, Gleichstellung, Flucht und Integration des Landes Nordrhein-Westfalen. Seit Ende 2023 stellt sie die Frage: „**What the future?**“ und lenkt den Blick auf Berufe, die unsere Gesellschaft tragen, aber oft nicht auf den ersten Blick gesehen werden. Ziel ist es, Jugendlichen neue Perspektiven zu eröffnen, vor allem in der sozialen Arbeit, Erziehung und Bildung. Ein neues Format dieser Kampagne: der **mobile Escape Room**.

ZIEL UND WIRKUNG

Ziel des Projekts ist es, auf die vielfältigen Möglichkeiten in den **Sozial- und Erziehungsberufen** aufmerksam zu machen. Durch spielerisches Erleben lernen Teilnehmende zentrale Herausforderungen dieser Berufe kennen und entdecken dabei eigene Stärken und Fähigkeiten. So entsteht ein neues Verständnis für Tätigkeiten, mit denen man **Verantwortung übernehmen und unsere Gesellschaft mitgestalten kann**.

GUT ZU WISSEN

Gruppengröße: 2 bis 8 Personen
Dauer: mind. 30 Minuten pro Spielrunde
Betreuung: geschulte Spielleitung
Vorkenntnisse der Teilnehmenden sind nicht nötig.